



# Městský úřad Trhové Sviny

odbor životního prostředí – oddělení státní správy lesů a myslivosti  
Žižkovo náměstí 32, 374 01 Trhové Sviny

Vyřizuje : Ing. Rudolf Baldík  
fax: : 386 301 430  
Trhové Sviny

Tel.: 386 301 452  
E-mail: [zplesy@tsviny.cz](mailto:zplesy@tsviny.cz)  
datum : 14.07.2015

K č.j.: 12424/15

SZn.: OŽP/1425/15/Bal

## VEŘEJNÁ VYHLÁŠKA

Městský úřad Trhové Sviny – obce s rozšířenou působností (zákon č. 314/2002 Sb., o stanovení obcí s pověřeným městským úřadem a stanovení obcí s rozšířenou působností), odbor životního prostředí, oddělení státní správy lesů a myslivosti, jako věcně příslušný podle ust. § 61 odst. 1 písm. c) zákona č. 128/2000 Sb., o obcích (obecní zřízení), ve znění pozdějších předpisů, jako orgán státní správy lesů příslušný podle ust. § 47 odst. 1 písm. a) a podle ust. § 48 odst. 1 písm. a) zákona č. 289/1995 Sb., o lesích a o změně a doplnění některých zákonů (dále též lesní zákon), ve znění pozdějších předpisů, jako místně příslušný správní orgán - ust. § 11 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, ve znění pozdějších předpisů (dále též správní řád), **rozhodl ve věci „Vyloučení vstupu do lesa“.**

Vzhledem k tomu, že tímto rozhodnutím jsou dotčena práva daná ustanovením § 19 odst 1 lesního zákona, t.j. práva každého vstupovat do lesa, sbírat tam pro vlastní potřebu lesní plody a suchou klest, doručuje se toto rozhodnutí, v souladu s ustanovením § 26 odst. 1 správního řádu, veřejnou vyhláškou.

Tuto veřejnou vyhlášku, spolu s výše uvedeným rozhodnutím, vyvěsí Městský úřad Trhové Sviny, v souladu s ustanovením § 25 odst. 2 správního řádu, po dobu patnácti dnů na úřední desce úřadu a současně způsobem umožňujícím dálkový přístup.

**MĚSTSKÝ ÚŘAD**  
ODBOR ŽIVOTNÍHO PROSTŘEDÍ  
TRHOVÉ SVINY  
(4)

Ing. Rudolf Baldík  
odbor životního prostředí  
oddělení státní správy lesů a myslivosti

Příloha : Rozhodnutí MěÚ Trhové Sviny k č.j.: 12424/15 ze dne 14.07.2015 + mapa území.

Datum vyvěšení veřejné vyhlášky :

20. 7. 2015

Datum sejmutí veřejné vyhlášky :

3. 8. 2015